

Règles du Jeu

BLOC 2017

- 1) Contest de bloc à 5 essais limités par passage et avec prise de Bonus. Ce qui veut dire que le grimpeur peut tenter maximum 5 essais dans chaque passage.
- 2) Chaque catégorie à **6 ou 10 passages de bloc** à valider en **1 vague de 2h00**.
- 3) **La difficulté des blocs est en ordre croissant**
- 4) **Les Microbes auront 6 blocs à valider, les Minimes, Cadets et Juniors auront 10 blocs à valider**
- 5) Le classement se fait au regard du règlement de bloc national à savoir Nombre de blocs réussis, nombre d'essais, nombre de Bonus réussis, nombre d'essais au Bonus
- 6) **Départ** : Deux mains + deux pieds sur des prises matérialisées.
- 7) **Prise Bonus** : Prise en milieu de bloc qui doit être contrôlée comme en difficulté.
- 8) **Arrivée** : Deux mains sur la prise finale. On attend que le juge de bloc dise OK et lève la main.
- 9) Personne sur les tapis à l'exception du ou des grimpeurs en cours de réalisation.
- 10) Pas de parade.
- 11) Lorsque vous arrivez en haut d'un passage, redescendez en escalade, évitez le plus possible les sauts du haut du pan.
- 12) **Durant cette période, le grimpeur devra effectuer sa prestation en vitesse.**

La fiche individuelle participant, de résultat en BLOC, peu importe la catégorie est de couleur = Blanche

