

Règles du Jeu GENERALITES 2017

Catégories Microbes, Minimes, Cadets et Juniors

- 1) **Les catégories : Microbes, Minimes, Cadets et Juniors** disposeront de 2 vagues de 2h00 d'escalade soit : 2h00 de bloc, 2h00 de difficulté. **Durant ces deux fois deux heures d'escalade**, le grimpeur devra aussi effectuer son épreuve de vitesse. Il pourra passer à la vitesse quand il le désire. Voir sur le planning l'ordre des formats de l'escalade selon sa catégorie. A l'issue de ces deux vagues, les résultats seront programmés.
- 2) Au niveau du classement, cette troisième étape est le cumul des trois formats de l'escalade. Il n'y aura pas au niveau de cette étape de classement par « Format » d'escalade.
- 3) Le classement après la troisième étape sera disponible sur le site internet **aptitudes-escalade.com**
- 4) Impossibilité aux participants de grimper sur d'autres secteurs dans la salle qui ne sont pas réservés au TK'P.
- 5) Merci de ne pas manger dans la salle d'escalade. L'espace **Accueil** est réservé à cet effet. Des vestiaires sont à votre disposition derrière la salle d'escalade.
- 6) Nous comptons sur votre civilité pour ne pas laisser dans la salle d'escalade et dans les vestiaires, de papiers et autres ... Des poubelles de tri sélectif sont à votre disposition près de l'accueil.
- 7) Merci aussi de respecter les locaux...
- 8) Couleur des fiches individuelles peu importe la catégorie :

Vitesse = Violet
Difficulté = Jaune
Bloc = Blanc

